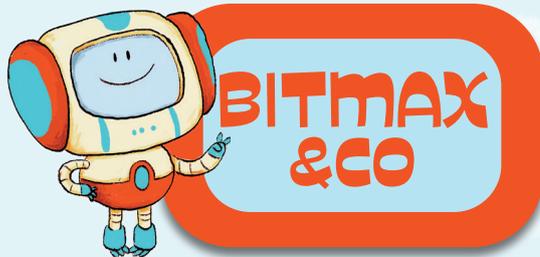


Primaria
Bambú **Lector**

Guía de lectura adaptada
al modelo educativo
de las competencias
y las directrices de PIRLS.

Mònica Badia



Supercerdo

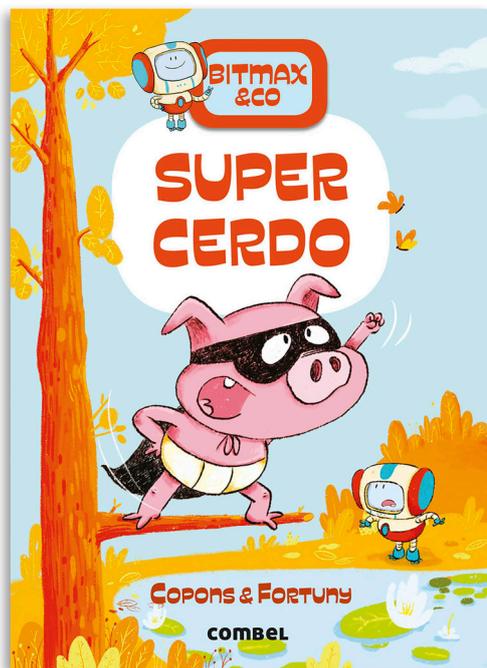
Jaume Copons/ Liliana Fortuny



Nombre

Centro

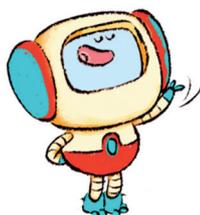
1 Fíjate en la cubierta y responde:



- ▶ ¿Qué personajes ves en ella? _____
- ▶ Observa la cara de Bitmax. ¿Qué crees que está pensando?

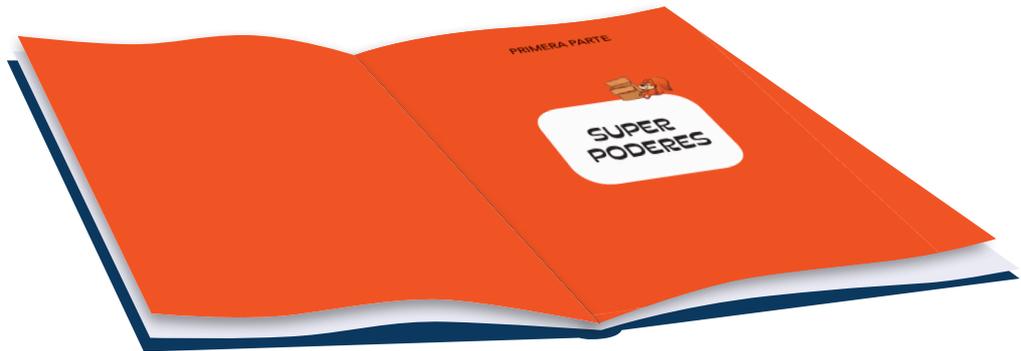
2 Responde:

- ▶ ¿Por qué crees que Supercerdo se llama así?
- _____
- ▶ ¿Crees que realmente tiene poderes? _____
 - ▶ ¿Qué poderes puede tener? _____



CUANDO TERMINES EL LIBRO SABRÁS
CUÁL ES EL PODER DE SUPERCERDO Y
COMPROBARÁS SI HAS ACERTADO.

3 Hojea el libro y responde:



- ▶ ¿Cuántas partes tiene este libro? _____
- ▶ ¿Cómo sabes cuándo empieza un capítulo nuevo? _____

- ▶ Escribe el título de cada parte:

Parte	Título
Primera	Superpoderes

4 Sigue hojeando el libro y fíjate cómo está escrito e ilustrado:

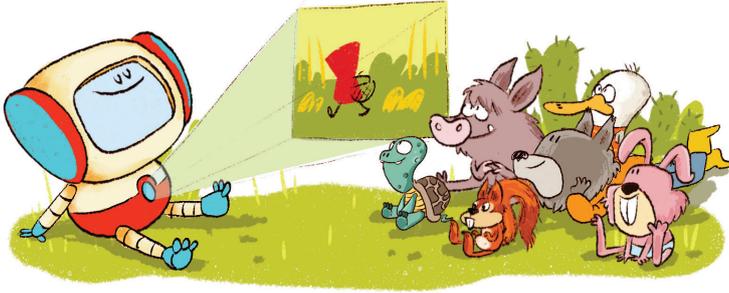
- ▶ ¿Has leído algún otro libro parecido? _____

- ▶ ¿Qué te llama la atención? _____

1 ¿Qué hace Bitmax cada día? Relaciona:



Juega con los pequeños.



Practica deporte.

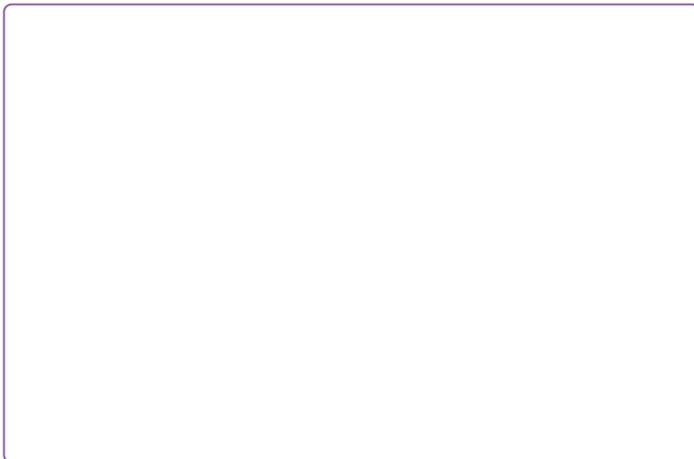


Enseña cosas útiles.



Cuenta historias a los pequeños.

2 ¿En qué te gustaría que te ayudara Bitmax?
Explicalo y dibújalo:



- 3 Observa la imagen y marca con una cruz (X) lo que no tendría que estar en el Bosque Azul.



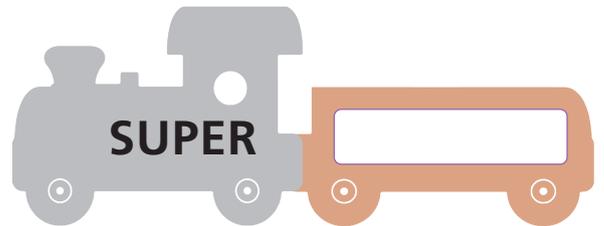
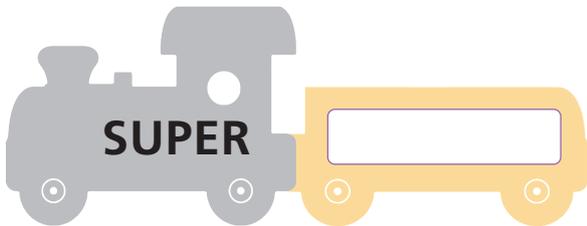
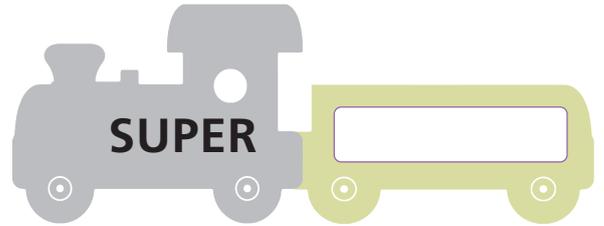
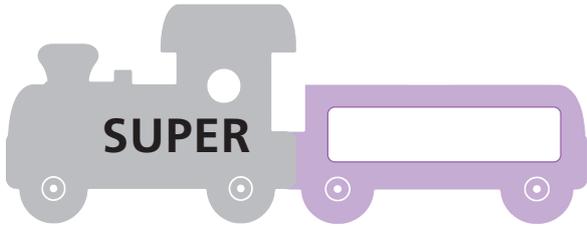
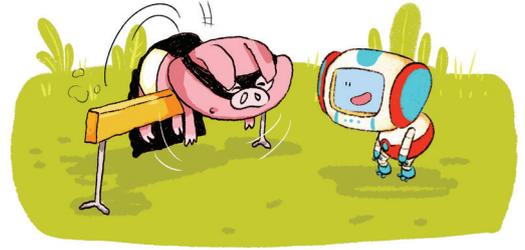
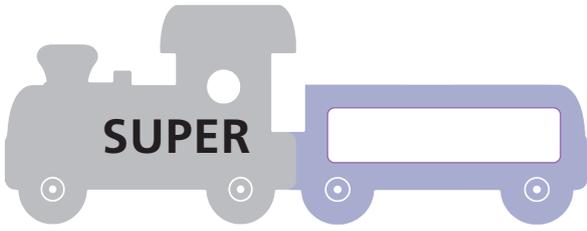
- ¿Por qué crees que el bosque está así de sucio?

- 4 ¿Qué significa «un día de estos vamos a tener un susto»?
Mácalo:

- Que alguien nos va a dar un susto con su disfraz.
- Que vamos a entrar en una casa embrujada.
- Que, después de algunos avisos, se ve de lejos que pasará algo malo.



5 ¿Qué pruebas le propone Bitmax a Supercerdo?



► Invéntate alguna otra prueba que Bitmax le pueda preparar y explica en qué consiste. Tiene que empezar por *super-*.



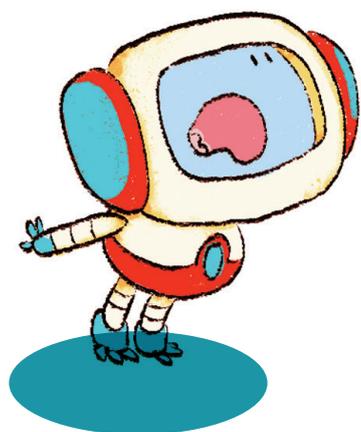
6 ¿Qué crees que está tramando Evo? ¡Haz una hipótesis!
En el siguiente capítulo comprobarás si has acertado.



1 Marca si las siguientes frases son verdaderas (V) o falsas (F):

	V	F
Supercerdo trabajaba en un banco antes de vivir en el Bosque Azul.		
Bitmax le regala un traje de superhéroe a Supercerdo.		
Supercerdo leía muchos cómics de pequeño.		
Con el nuevo traje que le da Evo, Supercerdo tiene nuevos poderes.		
El traje de Evo no funciona: Supercerdo no tiene poderes.		
Evo tiene muy buen corazón y quiere ayudar a Supercerdo.		

2 El protagonista es el personaje principal, y el antagonista hace lo contrario que el protagonista. Escribe quién es cada uno (protagonista o antagonista) y rodea de colores diferentes las cualidades que crees que tienen:



P

travieso

sincero

responsable

desconfiado

molesto

confiado

cariñoso

bondadoso

embaucador

insolidario

tolerante



A

1 Observa la secuencia y responde:



▶ ¿Qué hacen Bitmax y los pequeños? _____

▶ ¿Qué hace Supercerdo? _____

▶ ¿Crees que Supercerdo quiere lastimar a Boris? _____

▶ ¿Qué crees que ha ocurrido? _____

2 Relaciona las imágenes y los textos. ¿Qué superpoderes tiene Supercerdo y qué problemas genera?



Vuela tan rápido que...

choca con los postes de la electricidad.

Corre tan rápido que...

no se detiene a tiempo.

Vuela tan alto que...

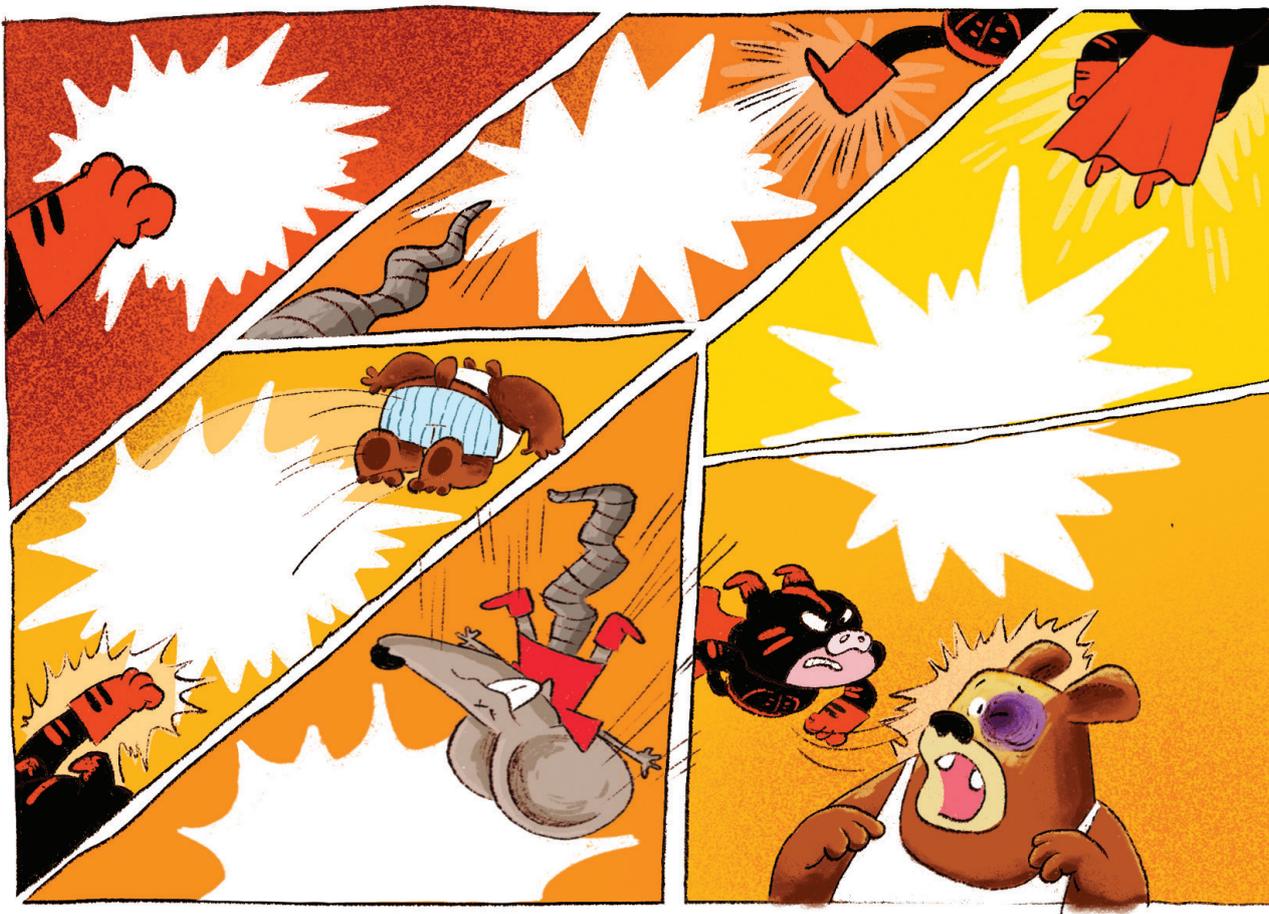
la hierba se incendia.

3 Invéntate un nuevo superpoder para Supercerdo y completa:

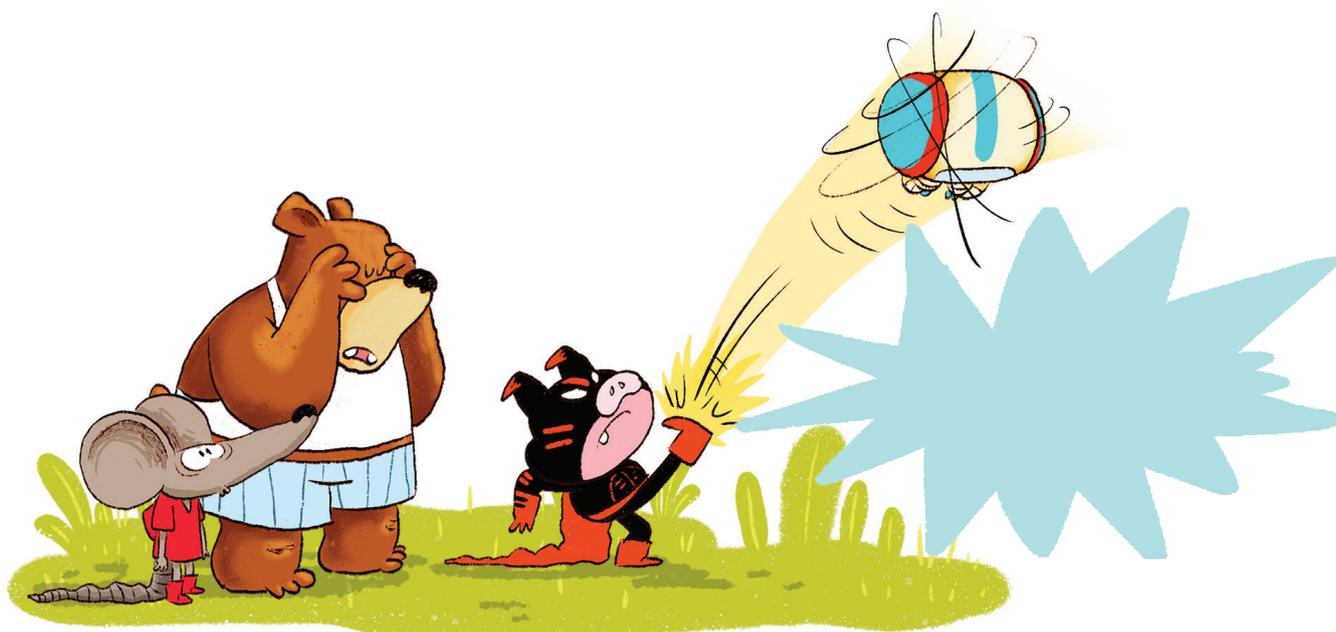
Supercerdo _____ tan _____

que _____

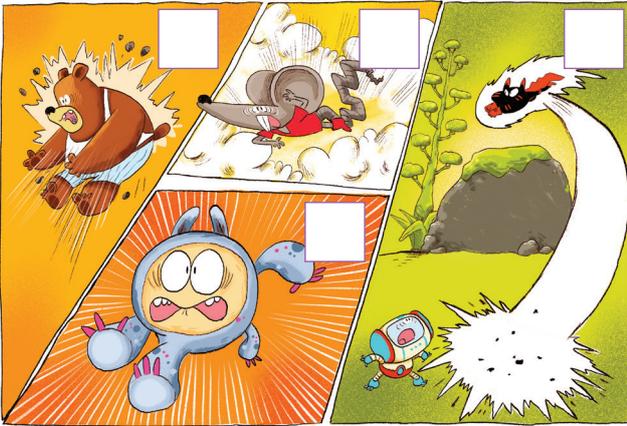
- 1 Completa los bocadillos con las onomatopeyas que utiliza el autor:



- Invéntate una nueva onomatopeya para esta situación:



2 Observa la ilustración, lee el texto y responde las preguntas:



Viñeta: Cada uno de los recuadros de una serie en la que con dibujos y texto se compone una historieta. (Diccionario de la RAE)

- ▶ ¿Cuántas viñetas ves en esta página? _____
- ▶ ¿Son todas iguales? _____
- ▶ ¿Cuál te gusta más? Explica cómo es y por qué te gusta:

- ▶ Numera las viñetas del 1 al 4 según el orden de lectura.

3 Relaciona cada viñeta con el texto que la define:



Supercerdo hace fuerza y levanta la roca.

La roca pesa demasiado y Supercerdo no puede aguantarla.

La gente del bosque ayuda a Supercerdo y lo salva.

1 Marca la respuesta correcta:

- Al final de la aventura Supercerdo está avergonzado porque...

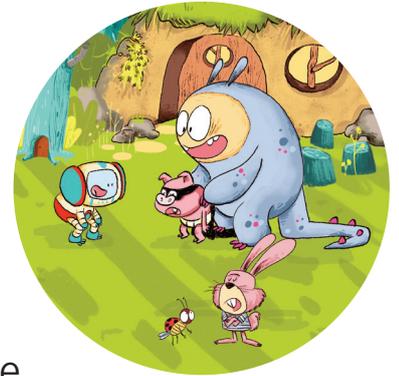
- le ha costado mucho levantar la roca.
- se da cuenta de que podría haber hecho daño a todos.
- se da cuenta de que Evo lo ha abandonado.

- Bitmax está deprimido porque...

- no le gusta vivir en el Bosque Azul.
- quiere ser amigo de Supercerdo y él no quiere.
- cree que no ha ayudado a Supercerdo lo suficiente.

- Todo se soluciona cuando...

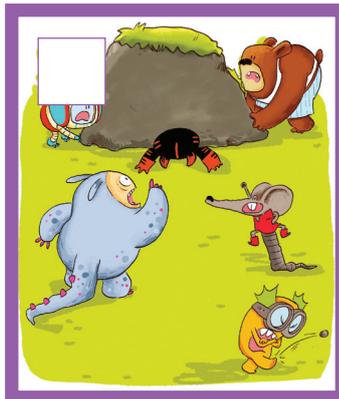
- Evo regresa.
- descubren el nuevo poder de Supercerdo.
- Supercerdo se pone otro disfraz de superhéroe.



2 Invéntate un nuevo diálogo y escríbelo en los bocadillos.



1 Ordena la historia del 1 al 6:



2 Ahora que ya conoces la historia de Supercerdo, ¿te atreves a inventar un título nuevo para el libro? Puede ser una palabra o una frase.



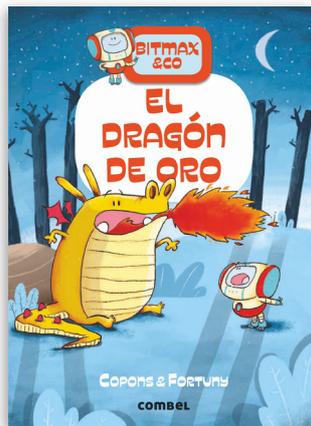
3 ¿Qué has aprendido con este libro?

- Que tener mucha fuerza es importante.
- Que la amistad es muy importante.
- Que no te puedes fiar de nadie.

4 ¿Qué nos recomiendan al final del libro? Vuelve a leerlo y explícalo:



5 Fíjate en las cubiertas de los próximos libros de la colección.



► ¿Hay algún personaje que no conozcas aún? ¿Cuál?

► ¿Crees que te gustará leerlos?

FICHA DEL LIBRO

Título: _____

Autor: _____

Ilustradora: _____

Editorial: _____

PERSONAJES

▶ ¿Quién es el protagonista de esta aventura del Bosque Azul?

▶ ¿Y el antagonista? _____

▶ ¿Qué otros personajes aparecen? Escribe algunos nombres.

ARGUMENTO

▶ En esta aventura conocemos la historia de _____

▶ Cuando era pequeño _____
y ahora cree que tiene _____

▶ Evo le regala _____ y Supercerdo

▶ Al final, Supercerdo descubre que su superpoder es

VALORES: convivencia, diversidad, solidaridad

▶ ¿Crees que Supercerdo, al final de la historia, está satisfecho con su nuevo superpoder? _____

▶ ¿Por qué piensas eso? _____

LA NOVELA GRÁFICA

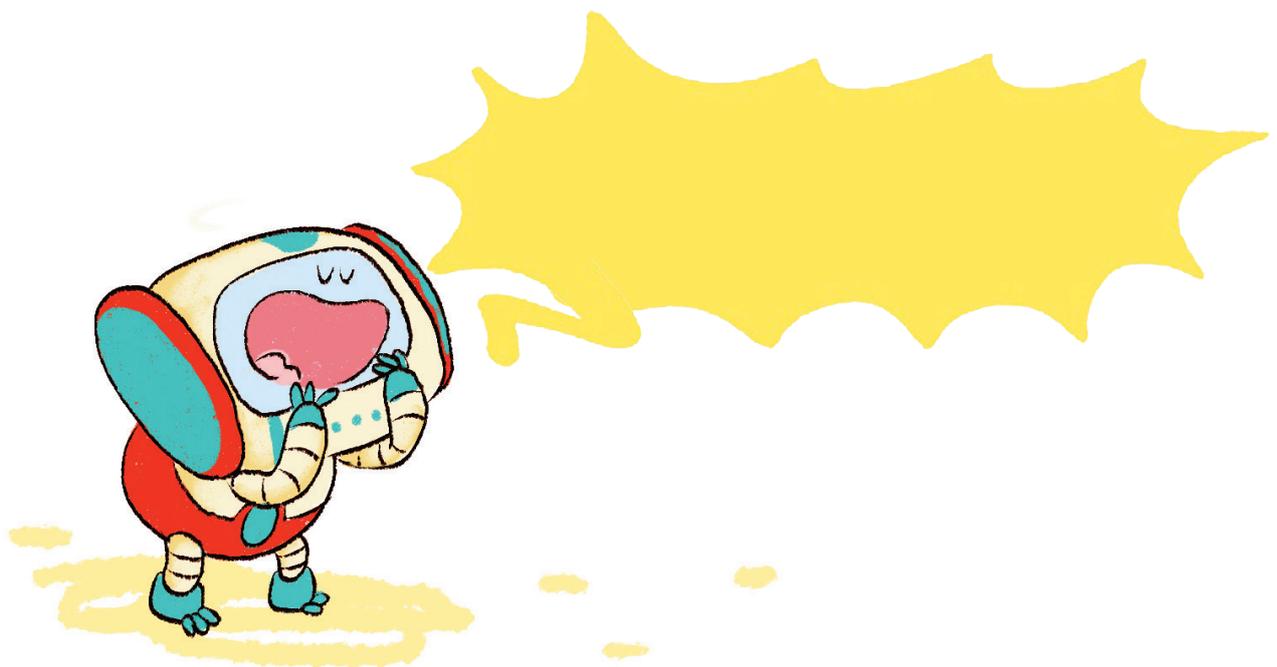
- ▶ Cada una de las partes o dibujos que forman un cómic se llama

V				T	
---	--	--	--	---	--

- ▶ Los sonidos y ruidos que representamos con palabras son las

O			M				P				S
---	--	--	---	--	--	--	---	--	--	--	---

- ▶ Escribe una para que Bitmax nos mande un beso:



VALORACIÓN DEL LIBRO

- ▶ ¿Te ha gustado este libro?

Mucho

Bastante

Poco

- ▶ ¿Lo recomendarías a alguien? _____ ¿A quién? _____

- ▶ ¿Qué le dirías? _____



Editorial Casals
bambulector.com
combeeditorial.com/bitmax