

Secundaria
BambúLector

Guía de lectura adaptada
al modelo educativo
de las competencias
y las directrices de PISA.

Noelia Nogales

La Montaña del Infierno

Marisol Ortiz de Zárate



Nombre:

Curso:

Antes de leer

- 1 Fíjate en la cubierta de la novela, observa todos los detalles y responde a las preguntas que se plantean.



- Describe, brevemente, la ilustración que aparece en la portada.

.....

.....

.....

- ¿Con qué palabra describirías la actitud de las dos chicas?

Tristeza Enfado Curiosidad Miedo

- 2 Escribe el título de la novela.

.....

- Teniendo en cuenta las palabras **montaña** e **infierno**, y el color de la montaña en la portada, ¿a qué crees que hace referencia el título?

- A un volcán.
- A una montaña en la que acecha un peligro.
- A una montaña que se encuentra en un lugar donde hace mucho calor.

- 3 Lee el texto de la contraportada y fíjate en las palabras subrayadas.

Una vez hice un viaje con mi hermana Marimbo a Tenerife. Me pidió que la acompañara, aunque siempre diga que soy una enana y que me tiene que cuidar. Llevé el cuaderno donde escribo todo lo que nos pasa. Ella lo llama Diario de ruta, y dice que no hay un solo aventurero en la Tierra que no tenga uno. Pero si pensamos que no viviríamos aventuras trepidantes ¡nos equivocamos!, porque nuestro paso por la isla estuvo lejos de ser una tranquila escapada de sol y playa.

- Clasifica estos sinónimos de las palabras subrayadas.

**serena – trotamundos – intensas – atender – plácida – viajero
proteger – apasionantes**

cuidar	aventurero	trepidantes	tranquila

- 4 Observa la página 5 e indica qué figura se recorta en blanco debajo del título de la novela y del nombre de la autora.

.....

- 5 Hablemos un poco sobre la autora. Fíjate en cómo se define ella misma y completa este texto.

Aunque el colegio nunca me gustó demasiado, aprendí a leer allí y aprendí a
los Me convertí en una gran de, que es
lo que somos los Pero ese mundo se me quedó pequeño y un día decidí que
quería ser, además, una de historias, que es lo que somos los

- Entra en la página web de la autora (www.marisolortizdezarate.wordpress.com). ¿Qué otras obras que ha publicado en Editorial Bambú?
 - La fabuladora (2018)
 - Rebelión en Verne (2015)
 - Las lágrimas de la matrioska (2015)
 - Cantan los gallos (2011)
 - La canción de Shao Li (2009)

Mientras leemos

Leemos de la página 7 a la 25

- 1 Marca la respuesta correcta en cada caso.

Marimbo y su hermana viajan a...

- Tenerife.
- Lanzarote.

Llegan a la isla porque...

- Marimbo va a participar en un torneo de ajedrez.
- la hermana de Marimbo va a participar en un torneo de ajedrez.

La hermana de Marimbo quiere...

- estudiar Bellas Artes.
- ser escritora.

Una noche, Marimbo sueña con...

- sus rivales en el torneo de ajedrez.
- un anciano que tiene una cicatriz en la cara.

- 2 ¿Quién narra la historia que estás leyendo?

.....

- Señala de qué tipo de narrador se trata.
 - Narrador en 1.^a persona.
 - Omnisciente (lo sabe todo) y en 3.^a persona.
- Añade un ejemplo extraído del libro.

.....

.....

.....



- 3 Lee con atención y fíjate en las palabras destacadas en negrita.

*A pesar de lo encorvado que se veía, andaba muy deprisa, y su bastón hacía **tap tap** al golpear contra el suelo. Pero a veces también **toc toc** y otras **put put**, según el material que topase. Hasta que se paró delante de una casona inmensa que tenía un jardín en la parte delantera. (Pág. 19)*

- ¿Qué tipo de palabras son las que aparecen subrayadas? Explica cuál es su función.

.....

.....

- 4 En la página 12 se hace referencia a personajes de cuentos clásicos. Busca información y escribe el título del cuento en el que aparecen los siguientes, y el nombre de su autor.

Dorothy y Totó	➔	
Pinocho	➔	
Wendy y Peter Pan	➔	
Señor y señora Cretino	➔	
Jim Botón	➔	

- 5 Completa las siguientes afirmaciones sobre los peones en el ajedrez.

- a Son los más pequeños, los más, pero también los más
- b Tienen un movimiento muy, pero pueden atacar y a otras piezas.
- c Si son y consiguen llegar al otro del tablero, se convierten en, la pieza más poderosa de todas.



- 6 Relaciona los siguientes fragmentos según sean textos narrativos, descriptivos o dialogados.

Por la noche Marimbo tuvo un sueño. En él había un anciano que tenía una cicatriz en la cara. Se acordaba perfectamente de la forma de esa marca. (Pág. 9)

Descripción

—Las esperaba, muchachas —fue lo primero que dijo.

—¿A nosotras?

—A ustedes —contestó con el acento típico de los canarios. (Pág. 16)

Narración

De cerca Eladio era bajito, arrugado, encorvado. No tenía barba, solo un poco de cabello muy blanco en la parte de atrás de la cabeza, y aunque vestía como cualquier abuelo del mundo, en los pies llevaba unas deportivas color lima. (Pág. 15)

Diálogo

Mientras leemos

Leemos de la página 26 a la 52

- 1 Marca la respuesta correcta en cada caso.

Eladio conoce a Marimbo y a la Enana...

- en una biblioteca.
- al salir de una librería.
- en la universidad de La Laguna.

Eladio vive...

- en un hogar de ancianos.
- en una pensión de La Laguna.
- con su hijo mayor, a las afueras de La Laguna.

Eladio se ha dedicado siempre a investigar sobre...

- las civilizaciones antiguas.
- la cultura indígena de las Islas Canarias.
- los fenómenos atmosféricos en las Islas Canarias.

Eladio no acude a la cita con Marimbo y la Enana porque...

- no recuerda que había quedado con ellas.
- se ha ido a la playa con un compañero de la residencia.
- se ha marchado de la residencia con dos chicos.

- 2 Eladio deja en el hogar de ancianos un sobre para Marimbo y su hermana. ¿Qué hay dentro?

.....

.....

- 3 ¿Qué es una leyenda?

.....

.....

- Vuelve a leer la «Primera leyenda guanche» que escribe Eladio y marca los rasgos que presenta.

- Es un relato anónimo.
- Está protagonizada por un héroe.
- Se hace referencia a un dios de la mitología guanche.
- Aparecen personificados elementos de la naturaleza.
- Es un relato histórico en el que se narra un hecho real.
- Se mezclan elementos reales y elementos fantásticos.
- Se sitúa en un momento actual de la historia.

4 Explica el significado de las expresiones destacadas:

- Podría decirse que hoy nos hemos levantado **con el pie izquierdo** (pág. 26):

.....

- La verdad es que a veces me siento como **la Pepito Grillo** de mi hermana (pág. 38):

.....

- Sonic puso música, una cinta de casete de los **tiempos de Maricastaña** (pág. 45):

.....

5 Explica, brevemente, en qué consiste el complot del que habla Eladio.

.....

.....

.....

6 Explica qué significa esta expresión de la página 44:

El Teide se está poniendo el sombrero.



.....

.....

- Observa una fotografía real del Teide con el «sombrero» al que alude Sonic y completa con la palabra que falta dos refranes que hacen referencia a ese fenómeno (seguro que los encuentras en Google).



**Cuando el Teide se pone el sombrero,
viene un**

**Cuando el Teide tiene,
recoge, niña, la ropa.**

Mientras leemos

Leemos de la página 53 a la 78

- 1 ¿Por qué Marimbo y la Enana, acompañadas por Sonic, deciden ir a una sala de escape?

- 2 Explica, con tus palabras, qué es una sala de escape (*escape room*).

- 3 ¿Qué pone en el letrero que hay en la sala de escape? Colorea la opción correcta.

**Prohibida la entrada a personas
menores de 15 años**

**Juego de gran realismo
Puede herir la sensibilidad del jugador**

- 4 Ordena los hechos que suceden a la Enana y Marimbo dentro de la sala de escape.

Marimbo y la Enana se ponen unos disfraces: unos vestidos de cuero llamados tamarcos.

Llegan a un almacén en el que los guanches guardan de todo, una especie de trastero en el que hay ropa, vasijas, esculturas, joyas...

Solucionando juegos matemáticos y de lógica consiguen pasar a una galería en la que están reunidos los guanches.

Marimbo y la Enana logran salir de la sala de escape cuando suena la sirena y la puerta del almacén se abre.

Un dardo se clava en el hombro de Marimbo y ella empieza a encontrarse mal.

En el trastero encuentran un collar de madera con figuras geométricas que creen que es el colgante de Eladio.

Calamidad explica qué situación se va a recrear en la sala de escape y cuál es la misión de Marimbo y la Enana.

Se encuentran atrapadas en una jaula de barrotes de madera, como en una trampa.

La Enana intenta extraer el veneno del hombro de su hermana.

Dentro del colgante encuentran un papel hecho un canutillo en el que está escrita la «Segunda leyenda guanche».

5 Colorea las afirmaciones que sean ciertas.

El chico que trabaja en la sala de escape de llama Sonic.

El chico que trabaja en la sala de escape se llama Calamidad.

Dentro de la sala de escape se recrea una situación de la época de la conquista de Tenerife.

Dentro de la sala de escape se recrea una situación del siglo XIX en Tenerife.

La misión de Marimbo y la Enana consiste en hallar a los guanches que están secuestrados dentro de la gruta.

La misión de Marimbo y la Enana consiste en encontrar al anciano adivino sin ser vistas por los guanches.

Guañameñe es el nombre antiguo del volcán que actualmente se denomina Teide.

Guañameñe es un anciano adivino que está escondido en la gruta para que nadie pueda escuchar sus profecías y consejos.

Los personajes que van apareciendo en el juego son hologramas en 3D a todo color.

Los personajes que van apareciendo en el juego son personas reales disfrazadas.

Cuando salen de la sala de escape Marimbo se guarda la punta del dardo y Calamidad intenta quitársela.

Cuando salen de la sala de escape Marimbo entrega a Calamidad la punta del dardo.

6 Explica el significado de las palabras subrayadas, teniendo en cuenta el contexto en el que aparecen. Consulta el diccionario, si es preciso.

- «La sala de escape no era un local llamativo ni misterioso, qué va, sino más bien un chamizo incrustado en la montaña.» (Pág. 55)

.....

.....

- «En las estanterías había ropa, vasijas, odres de cuero, redes para pescar, esculturas de barro, joyas...» (Pág. 67)

.....

.....

- «Los indios se defendían de los conquistadores untando sus flechas con curare.» (Pág. 70)

.....

.....

- «De pronto, el caos, la hecatombe, un cataclismo universal.» (Pág. 75)

.....

.....

Mientras leemos

Leemos de la página 79 a la 103

- 1 Intentando descifrar la segunda leyenda guanche, Marimbo anota una lista de comparaciones. Complétalas.

Tibicenas

La sala de escape

Amenaza

Eladio

Añepa del Mencey

Reloj digital

- 2 ¿Con qué pieza del ajedrez compara Marimbo a Eladio?

- Con un peón.
 Con el rey.
 Con el caballo.



- 3 Completa estas afirmaciones sobre la pieza del caballo en el ajedrez.

- a** Se mueve en forma de y es la única pieza que puede sobre otras.
- b** No recorre grandes, como el alfil o la torre, pero si está bien, si se encuentra en el lugar, controla la mayor parte del
- c** Puede dar jaque a la y al a la vez. Y eso supone prácticamente la partida.

- 4 Uno de los capítulos se titula «Un poco de flashback». ¿Qué es un flashback? Vuelve a leer la página 89 y explícalo.

.....

.....

- ¿Por qué se titula así ese capítulo?

.....

.....

5 Ordena correctamente los hechos para recordar qué le ocurrió a Eladio el día que desapareció.

Eladio decide ir con los dos chicos, pero antes sube a la habitación y escribe la primera leyenda guanche.

A Eladio le llama la atención la mochila de los dos chicos porque son iguales y llevan el mismo mensaje en letras grandes y llamativas.

El señor Sholen le da una grabadora a Eladio para que grabe todo lo que sabe acerca de las leyendas guanches, pero él pide papel y un bolígrafo.

A las diez de la mañana dos chicos se presentan en el hogar de ancianos preguntando por Eladio.

A Eladio le resulta familiar uno de los chicos y cuando le oye toser recuerda que lo vio en la librería de la que lo habían expulsado hacía unos días.

Llegan a la sala de escape y llevan a Eladio hasta un lugar húmedo y sombrío, sin puerta e iluminado únicamente por una bombilla amarillenta.

Los dos chicos le ofrecen participar en un congreso para explicar alguna leyenda de las que Eladio conoce.

Eladio decide escribir la segunda leyenda guanche con la intención de que Marimbo y la Enana la encuentren junto al colgante.

En el agujero en el que está Eladio entra un artefacto con ruedas y sobre él un tipo disfrazado.

El jefe del complot le dice a Eladio que necesita conocer todo lo que sabe sobre las leyendas guanches.

Calamidad le dice a Eladio que se quite sus gafas y le da un casco y unas gafas de motorista para que se las ponga. Después, se monta en el sidecar de una moto.

6 ¿Por qué raptan a Eladio y lo llevan a la sala de escape?

.....

.....

- ¿Por qué el señor Sholen quiere conocer a fondo las leyendas?

.....

7 Fíjate en lo que le dice el señor Sholen a Eladio:

¿Aún no te has enterado de que leer está pasado de moda?

- ¿Qué opinas de lo que dice el señor Sholen? ¿Estás de acuerdo? Razona tu respuesta.

.....

.....

.....



Mientras leemos

Leemos de la página 104 a la 125

- 1 Marimbo y la Enana leen la tercera leyenda guanche. Escribe las palabras que aparecen en ella y corresponden a estas definiciones.

Representación de la divinidad a la que se pide un mensaje o respuesta.

Cabrito, cría de la cabra desde que nace hasta que deja de mamar.

Señal o indicio de lo que puede suceder en el futuro.

Predicción de algo que se cree que sucederá en el futuro.

Persona que dirige las acciones de un grupo.

- 2 Marca la respuesta correcta en cada caso.

Eladio escribe la tercera leyenda guanche para...

- presentar un trabajo en un congreso.
- pedir ayuda a Marimbo y a la Enana.
- dejar por escrito todo lo que sabe sobre la cultura canaria.

En la tercera leyenda, el personaje que representa a Eladio es...

- el vidente de la tribu.
- el hijo de Añaterve.
- el adivino Guañameñe.

Después de leer la tercera leyenda, Marimbo y la Enana deciden...

- ir a hablar con Sonic.
- volver al hogar de ancianos.
- coger un autobús para ir a la sala de escape.

En la final del torneo de ajedrez a Marimbo le toca jugar con...

- Reina Negra.
- Peón Blanco.
- Torre Dorada.

Marimbo consigue fingir que le sale espuma de la boca porque toma...

- agua con sal.
- caramelos *selz*.
- jabón de manos.

- 3 Fíjate en los mensajes de WhatsApp que envía Sonic a Marimbo. En ellos aparecen palabras como «resi», «uni» o «buga». Son acortamientos que corresponden a residencia, universidad y Bugatti (marca de coches).

Eh, chicas, me he cogido el día libre.
9:05 ✓✓

Estoy aparcado a la puerta de la resi.
Disponible.
9:05 ✓✓

Las acerco a la uni en mi buga.
😊😊😊 9:06 ✓✓

- Escribe el acortamiento que corresponde a estas palabras:

colegio: bolígrafo:

autobús: microondas:

biberón: compañero:

chuchería: coreografía:

polideportivo: manifestación:

- 4 Marca las afirmaciones que sean ciertas.

Antes de que empiece la partida de ajedrez, Marimbo se acerca a la mesa de recepción y les dice a las dos señoras que están allí que la borren del torneo.

Antes de que empiece la partida de ajedrez, la Enana se acerca a la mesa de recepción y les dice a las dos señoras que están allí que borren a su hermana del torneo.

Marimbo olvida tomar su medicación, sufre un ataque epiléptico y debe abandonar el campeonato de ajedrez.

Marimbo finge que le da un ataque para escaquearse del campeonato de ajedrez.

Marimbo confiesa que quería participar en la final del campeonato para tener la oportunidad de conocer la isla de Tenerife.

Marimbo confiesa que no sabe jugar al ajedrez y por eso quiere abandonar el campeonato.

- 5 Sustituye por un sinónimo los verbos subrayados en estas oraciones. Consulta el diccionario, si es preciso.

• Pero tienes el campeonato... —argüí débilmente (pág. 109).

• Me enfurecí. Protesté. Le dije algún disparate que ahora no recuerdo (pág. 110).
.....

• Dentro había mucha gente, jugadores y familiares y organizadores del torneo pululando por el recibidor y los pasillos (pág. 114).

• Sin un justificante que certifique esa causa de vida o muerte no es posible darte de baja a estas alturas del torneo (pág. 115).

• Marimbo había fingido el ataque para escaquearse del campeonato (pág. 121).
.....

• Pero entonces... —balbucí—, todos esos consejos... (pág. 124).
.....

Mientras leemos

Leemos de la página 126 a la 159

- 1 Marca los hechos que provocan que Marimbo y su hermana vayan a Tenerife para acudir a un campeonato de ajedrez.
 - Los padres de Marimbo y la Enana les regalan un viaje a Tenerife.
 - Marimbo saca una carta del tarot y en esa carta aparecen ocho copas que ella identifica con peones del ajedrez.
 - La facultad de Bellas Artes en la que estudia Marimbo organiza un torneo de ajedrez.
 - Marimbo es la única alumna de la facultad de Bellas Artes que se presenta para participar en el torneo.
 - Marimbo le pide a un amigo suyo que le enseñe los mecanismos del juego del ajedrez.
- 2 La Enana hace referencia a Gloria Fuertes y a sus adivinanzas. Te mostramos otras adivinanzas de esa autora. ¿Eres capaz de resolverlas?

La es una fábrica de leche ambulante.

Cuando duerme la parece una isla desierta.

El es el aire que se pone de mal humor.

- 3 Lee con atención el siguiente fragmento:

Mientras tanto Sonic buscaba a Eladio por aquí y por allá. Nosotras íbamos detrás. Aquello que por fuera nos había parecido un chamizo en medio de una calle era en realidad un búnker que se extendía por el interior de la montaña perforada. O un mundo subterráneo, como el de Alicia. Solo que aquí no había conejo blanco con prisa, ni sombrerero loco, ni gato de Cheshire. (Pág. 140).

- ¿Quién crees que es la Alicia a la que se refiere Marimbo?

.....

- Documentate e indica quién es el autor de esa obra.

.....

4 Relaciona los enunciados de las dos columnas para recordar cómo averiguan dónde está Eladio.

- | | |
|---|---|
| a Sonic les dice a Marimbo y a la Enana... | 1. regresan a la sala de escape. |
| b Sonic cree que Eladio... | 2. una impresionante escultura. |
| c Sonic, Marimbo y la Enana... | 3. puede estar en peligro. |
| d El señor Sholen... | 4. se lanza al vacío en el barranco. |
| e Marimbo, con ayuda de un paraguas... | 5. que sabe dónde puede estar Eladio. |
| f En el centro del mirador hay... | 6. las llaves de su coche. |
| g Sonic le da a Marimbo... | 7. aparece de pronto con su máquina. |
| h Sin soltar su añepa, Eladio... | 8. logra volcar el carricoche de Sholen. |
-

5 ¿Cómo llega la tercera leyenda guanche hasta las manos de Marimbo y la Enana?

- La encuentran dentro de un cajón en la sala de escape después de superar una de las pruebas.
- Aparece dentro del libro *Ajedrez básico* que Marimbo utiliza para aprender a jugar al ajedrez.
- Eladio la escribe cuando Sonic va a verlo al cuartucho de la sala de escape y se la da para que se la entregue a las dos hermanas.

6 La autora suele emplear comparaciones en la novela. Completa las que aparecen a continuación.

- Al día siguiente un cartel clavado en la pared de la universidad me embistió como (Pág. 128)
- Nos convertiría en niños hiperactivos, incapaces de concentrarnos en nada, engullidos por la velocidad de la vida, devoradores de imágenes rápidas y poco saludables como (Pág. 133)
- Pero entonces escuchamos unas palabras que fueron como (Pág. 136)
- Sonic el mentiroso se acababa de manifestar, como (Pág. 137)
- La carretera de montaña zigzagueaba como (Pág. 149)

Mientras leemos

Leemos de la página 160 a la 182

- 1 Marca la respuesta correcta en cada caso.

Después de ver cómo Eladio se lanza por el barranco...

- las dos chicas envían a Sonic lo que han grabado con el móvil.
- deciden ir hacia el barranco para ver qué le ha ocurrido a Eladio.
- Sonic se pone en contacto con ellas y les dice que vayan a la sala de escape.

Cuando Marimbo y la Enana llegan a la sala de escape, ven junto a la puerta...

- a Eladio y a Sonic.
- a Calamidad y al señor Sholen.
- a los libreros que apoyan el complot.

Cuando Marimbo, la Enana y Sonic están en el laboratorio...

- encuentran todos los libros que se habían retirado de las librerías.
- ven llegar a los dos parapentistas y a Eladio.
- logran convencer a los libreros de que no apoyen el complot.

Finalmente, descubren que bajo el disfraz del señor Sholen se encuentra...

- la mujer de la limpieza.
- uno de los parapentistas.
- el alcalde de La Laguna.

- 2 ¿Por qué algunos libreros apoyan el complot?

.....

.....

- ¿Qué argumenta Marimbo en contra de esa idea?

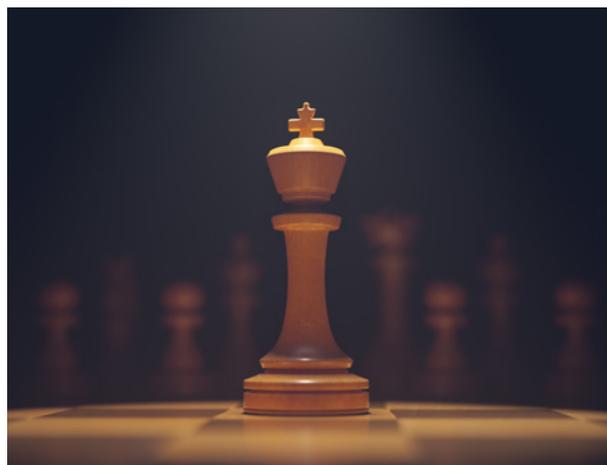
.....

.....

- 3 Completa estas afirmaciones sobre la pieza del rey en el ajedrez.

a Es la pieza más, si él cae, despídete de la

b Tiene los movimientos muy, solo puede desplazarse una cada vez. Por eso las otras piezas lo



4 ¿Qué lugar se describe en este fragmento?

Era una sala cuadrada, más grande que las demás. El techo estaba muy alto, como dos Sonic, uno encima de otro, como poco. Como en toda la gruta, tampoco allí había mucha luz. Por lo demás, era un lugar de esos que hemos visto en la tele o en el cine mil veces, un centro de informática, con ordenadores, impresoras, pantallas, equipos. Cubriendo las paredes había armarios cerrados y torres de estanterías abarrotadas de productos digitales y, a excepción de la mujer de la limpieza, allí no había nadie. (Pág. 175).

- Localiza la comparación que aparece.

5 Explica qué ocurre con Eladio. ¿Quién le ayuda?



6 Explica el significado de las expresiones subrayadas:

No son horas de trabajar, se ha cerrado el chiringuito. (Pág. 169)

Cerrar el chiringuito:

Nadie le creerá, está bastante averiado del coco. (Pág. 171)

Estar averiado del coco:

Los libreros entraron y los separaron, no daban crédito. ¿Qué mosca les había picado? (Pág. 172)

No dar crédito:

Qué mosca (me/te...) ha picado:

Mientras leemos

Leemos de la página 183 a la 205

- 1 Después de desenmascarar al señor Sholen y a sus esbirros, Eladio, Sonic, Marimbo y la Enana van a cenar y degustan varios platos típicos canarios.

Documéntate sobre la gastronomía de tu comunidad y escribe, al menos, sobre dos platos típicos.

MENÚ DEL DÍA
Dofio
Queso caliente con mojo
Papas arrugadas
Ropa vieja
Frangollo



- 2 Marca las afirmaciones que sean ciertas sobre Sonic.

- Tiene dos hermanos.
- Sus padres tienen un negocio de máquinas recreativas.
- Le compraron su primer móvil al cumplir 12 años.
- Sus padres nunca le contaron un cuento porque solo se ocupaban de su negocio.
- Conoció a Néstor y a Calamidad en el instituto.
- Se llama Sonic por el personaje de un videojuego.

- 3 Lee con atención estas palabras de Marimbo y explica si estás de acuerdo con ella.

- ¿Tienes amigos y amigas a quienes hayas conocido a través de las redes sociales?
- ¿Crees que se puede llegar a tener una amistad verdadera con alguien a quien nunca hayas visto en persona?



4 Indica con qué ocho adjetivos describirías a Eladio. Si es preciso, consulta el diccionario.

generoso

egoísta

rencoroso

paciente

antipático

grosero

perezoso

cordial

curioso

consentido

afectuoso

sabio

afable

valiente

huraño

5 Completa este fragmento con las palabras que faltan.

Por Sonic, que llevaba desde no sé qué hora conectado con los, nos enteramos de cosas que hacían que el pareciera una película de o de miedo: la sala de escape no solo era la de un negocio de videojuegos, sino también de una de delincuencia que operaba a niveles superiores y para la que trabajaban el señor Sholen y sus Todo entraba ahí: hackeos,, ciberataques, de material... En fin, que ahora se a una policial de lo más seria. (Pág. 200).

6 En la última página se habla sobre una flor única en el mundo que crece cerca del Teide. ¿Cómo se llama?

- Tajinaste azul.
- Tajinaste rojo.
- Tajinaste blanco.

• Busca información sobre esa planta y anótala.

.....

.....

.....

.....

.....



Después de leer

- 1 Ahora que has terminado de leer la novela, vamos a comprobar qué detalles recuerdas. Indica si estas afirmaciones son verdaderas o falsas.

	V	F
Marimbo estudia Derecho en la universidad.		
La hermana de Marimbo se llama Natalia y tiene casi trece años.		
Calamidad trabaja en el hogar de ancianos donde vive Eladio.		
La Enana finge un ataque epiléptico durante la final del campeonato de ajedrez.		
Sonic formaba parte del complot contra los libros.		
El torneo de ajedrez era una tapadera para ocultar el complot.		
Eladio accede finalmente a colaborar con el señor Sholen.		

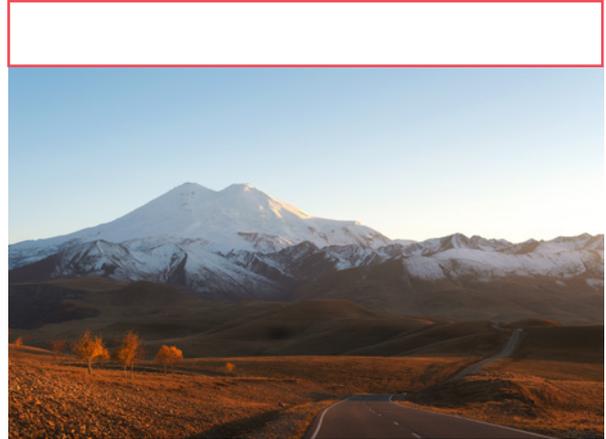
- 2 En la novela has encontrado varias palabras que pertenecen al dialecto canario. Consulta las páginas 206 y 207 y escribe las que corresponden a estas definiciones.

a Bastón de mando que los reyes aborígenes (menceyes) utilizaban para gobernar.	
b Objeto, generalmente de madera, utilizado por los aborígenes como sello.	
c Vaso o cazuela de barro cocido al sol.	
d Recinto de forma circular constituido por piedras donde se reunían los ancianos y los dirigentes guanches.	
e Jefe o rey de un menceyato, antes de la conquista de la isla de Tenerife por la corona de castilla en el siglo xv.	
f Arma de madera con punta de hierro, similar a una lanza o jabalina.	
g Traje confeccionado en cuero y utilizado por los aborígenes canarios.	
h Cabrito, cría de la cabra desde que nace hasta que deja de mamar.	
i Establecimiento propio de Tenerife en el que se ofrece comida casera tradicional y vino de la zona.	

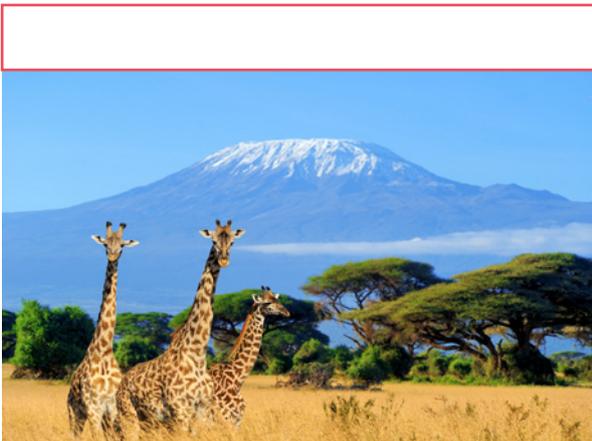
- 3 El Teide es el pico más alto de España. Averigua en qué país se encuentran las siguientes montañas. Se trata de algunos de los picos más altos del mundo.



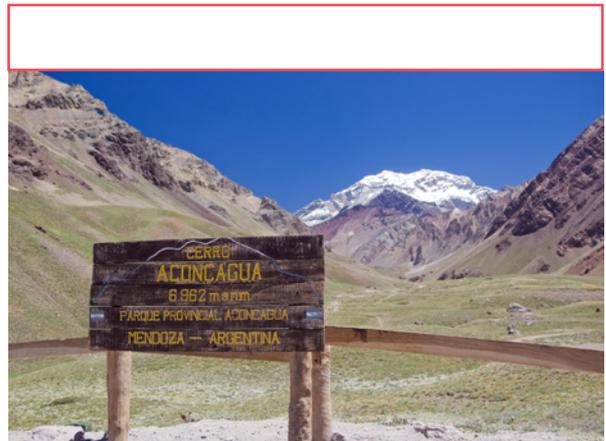
Mont Blanc
(4.810 m.)



Elbrús
(5.642 m.)



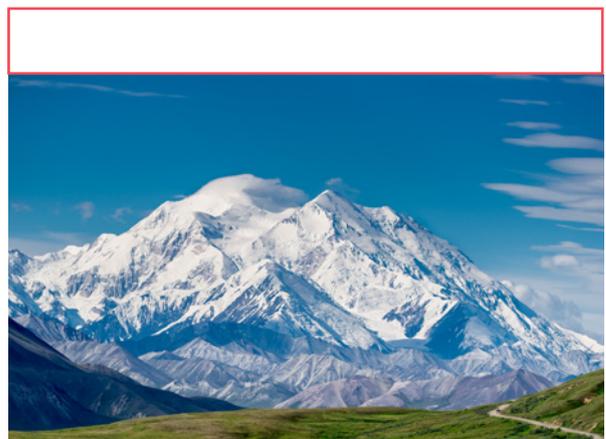
Kilimanjaro
(5.895 m.)



Aconcagua
(6.962 m.)



Everest
(8.848 m.)



Denali
(6.190 m.)

Ficha del libro

Título:

Autora:

Ilustradora:

Ilustración de la cubierta:

Colección:

Editorial:

Personajes

Escribe el nombre del personaje que se describe en cada fragmento.

Destacaba un poco con su ropa original, comprada en tiendas de segunda mano, los pendientes desiguales y el pelo recogido a lo loco, como una madeja de lana revuelta.

Era bajito, arrugado, encorvado. No tenía barba, solo un poco de cabello muy blanco en la parte de atrás de la cabeza, y aunque vestía como cualquier abuelo del mundo, en los pies llevaba unas deportivas color lima de la marca Nike que relucían más que su calva, y en el cuello, un colgante de madera.

Llevaba bermudas de camuflaje y una camiseta caqui con el dibujo de un paracaídas. Se había soltado el pelo largo y rubio y tenía un tatuaje en un tobillo.

Lleva gafas, algo que odia, y además tiene el pelo castaño, muy liso, la piel de la cara sin una sola marca y los dedos de las manos tan finos y largos como los de un pequeño lémur de Madagascar.

Era un superhéroe XXL, o alguien metido dentro de un traje de superhéroe, un gigantón con musculatura metálica de color negro y guantes hasta el codo y botas y antifaz negro y una capucha negra con dos orejas puntiagudas de gato.

Tema

Completa los temas de la novela: tradición, compañerismo, costumbres, patrimonio, amistad, conservación.

- La fuerza de la y del
- El respeto por la y por las populares.
- La del cultural y artístico.

Género

Indica dentro de qué subgénero narrativo clasificarías la novela. Justifica tu elección.

Novela histórica

Novela de aventuras

Novela fantástica

Argumento

Resume, brevemente, el argumento de *La Montaña del Infierno*.

Valores

Enumera tres valores que transmita la historia que has leído. Razona tu respuesta.

Valoración del libro

Muy bueno

Bueno

Regular

¿Qué anécdota de las que se narran en *La Montaña del Infierno* ha llamado más tu atención? Razona tu respuesta.

¿Recomendarías la lectura de este libro a tus amigos y amigas? ¿Por qué?



Editorial Casals
bambulector.com